



Iedere maand recenseren leerkrachten voor Vives eduware, rechtstreeks uit de praktijk. We wisselen elke maand. **Deze keer het Mindmapping programma Spark Space, Teach2000 en Wrts.** Teach2000 en Wrts zijn twee gratis overhoorprogramma's om woorden te leren. Met name Teach2000 wordt in het voortgezet onderwijs veelvuldig gebruikt, maar in het basisonderwijs zijn de toepassingsmogelijkheden van deze twee freeware pakketten nog te onbekend.

spark space

uitgever
lexima

website
www.lexima.nl

prijs
spark space kidspark [leerling] € 59,-
spark space educator [leerkracht] € 120,-
spark space professional € 368,-
prijzen voor multi-user licenties zie www.lexima.nl

- stelsysteem**
- pentium 2/166 Mhz
 - windows 98/ME/2000/XP
 - werkt ook onder Apple of Linux
 - 64 Mb RAM geheugen
 - svga monitor 800 x 600 16-bits kleuren
 - geluidskaart
 - cd-rom speler multispeed

inhoud
Spark Space is oorspronkelijk in Engeland ontwikkeld door leerkracht Elaine Kruse. Zij was werkzaam in het speciaal onderwijs en ervaarde dat Mindmappen voor leerlingen met leerproblemen van grote waarde kan zijn. Opgesloten tot een idee om het softwarepakket Spark Space te ontwikkelen. Vanaf april 2006 is ook een Nederlandse onderwijs versie van dit hulpprogramma beschikbaar. Spark Space kan als digitaal hulpmiddel ingezet worden om ideeën of informatie te structureren en verbanden inzichtelijk te maken in diagrammen. Met het programma kunnen zogenaamde 'woordspin-beelddiagrammen' ontworpen worden. In Spark-Space kunnen de beelddiagrammen ook omgezet worden in een tekstdocument. De diagram-items vormen de hoofdstukken en de tekstnotities bij de items worden daar onder geplaatst. De volgorde van de tekst wordt bepaald door de plaats van het item ten opzichte van het onderwerp. Spark Space kan de gemaakte diagrammen ook in 3D vorm laten roteren en bezit een ingebouwde tekst-naar-spraak functie.

ervaring
We ontvingen van Lexima de Spark Space Educator 3.1 versie op cd-rom. De installatie verloopt niet helemaal vlekkeloos; een 'flash8 foutmelding' verschijnt op ons scherm. Na overleg met de helpdesk van Lexima mogen we deze foutmelding negeren. Hierna installeert het programma zich verder goed. We bekijken allereerst de online Engelstalige instructie op de website www.spark-space.nl. In een paar minuten tijd leren we snel de toepassingsmogelijkheden van het programma kennen. We starten het programma op en besluiten om een diagram te maken met als onderwerp 'het dierenrijk'.

“Spark-Space werkt goed op digitale schoolborden en kan lessen interactiever maken”

Door in het ruitjespapier van het programma te klikken kunnen we heel snel diagram-items toevoegen. We gebruiken steekwoorden als 'gewerveld' 'ongewerveld' 'zoogdieren' etc. Vervolgens voegen we bij ieder item tekst toe. Klikken op het item is voldoende om een tekstvenster te openen waarin we kunnen typen. Teksten die we vanaf internet kopiëren worden binnen de Spark Space tekstverwerker direct ontdaan van de soms hinderlijke webbased opmaak. Uitstekend geprogrammeerd, want bij sommige andere programma's is dit een terugkomende ergernis! Nadat we alle diagram-items van tekst hebben voorzien wordt het tijd om verbanden aan te leggen tussen de items. We selecteren het hoofditem 'het dierenrijk' en klikken op de 'links maken' button. Een lijn vanuit het middelpunt van 'het dierenrijk-item' verschijnt nu naar het uiteinde van de cursor. We bewegen de cursor naar het 'gewerveld-item' en klikken erop. Er is nu een link gecreëerd tussen 'het dierenrijk' en 'gewerveld'. Op dezelfde wijze creëren we links tussen het item 'gewerveld' en de subrubrieken 'zoogdieren', 'vissen' e.d. Zeer eenvoudig en in no time hebben we alle items gerangschikt. Ieder item is gemakkelijk te verslepen en op deze wijze maken we

het beeld overzichtelijker. We hebben snel een aardig ogend diagram gemaakt. Spark Space bezit een unieke mogelijkheid om het ontworpen diagram met items en subitems om te zetten naar de reeds ingevoerde tekst. De indeling van de tekst volgt dan ook direct het ontwerp van het diagram. Diagram en tekst kunnen naast elkaar gepresenteerd worden. Vervolgens gaan we de vormgeving van de diagram items veranderen. We kunnen de kleur, vorm en lettertype van ieder item aanpassen. Door het definiëren van uniforme stijlen besparen we ons tijd en door de Ctrl-toets ingedrukt te houden kunnen we verschillende items tegelijkertijd selecteren en voorzien van dezelfde vormstijl. Ook alle linkjes kunnen we op dezelfde wijze een specifieke kleur of vorm geven. Deze klus is zo geklaard. Spark Space bezit ook de mogelijkheid om de symbolische items te vervangen door plaatjes. Vanuit de meegeleverde clipart-bibliotheek selecteren we eenvoudig enkele dierplaatjes. We kunnen zelfs eigen fotobestanden in een diagram plaatsen. Het bestandformaat wordt direct verkleind binnen het diagram. Wel zo handig! Bij ieder foto-item kunnen weer teksten geplaatst worden. Spark Space bezit ook een eigen eenvoudig presentatieprogramma waar binnen het mogelijk is om ons diagram en de complete tekst aan een groter publiek te presenteren. Handig voor het houden van bijvoorbeeld spreekbeurten op school. De presentatie wordt dan automatisch in dezelfde volgorde als de items in het diagram getoond. Ieder gemaakt diagram is ook als afbeelding naar het klembord te kopiëren. Diagrammen kunnen op deze wijze als illustratie gebruikt worden in bijvoorbeeld Word of PowerPoint. Spark Space maakt het mogelijk om de Mindmap 3D te roteren. Interessant bij het werken met sociaalemotie-items zoals een diagram van je familie of het sociogram van de groep. Wij laten ons 'dierenrijk-diagram' ook roteren, maar telkens loopt tijdens deze actie het programma vast en volgt een Windows-foutmelding. Wordt dit wellicht veroorzaakt door de reeds eerder genoemde foutmelding tijdens de installatie?

conclusie
Spark Space is een mooi hulpprogramma welke eenvoudig in het gebruik is. De vormgeving en opzet van het programma zijn helder en na een korte instructie kan al met het programma gewerkt worden. Leerlingen op de basisschool vanaf groep 6 kunnen het programma gebruiken om een verslag, een werkstuk, een brainstorm of een presentatie te maken. Leerlingen die moeite hebben met schrijfoverdrachten kunnen ook baat hebben bij dit programma. Informatie en ideeën kunnen eerst visueel gemaakt worden en vervolgens in tekst verder uitgewerkt. Dit geeft houvast voor de leerling en hierin bewijst Spark Space zijn meerwaarde voor bijvoorbeeld dyslectische leerlingen. Voor leerkrachten is Spark-Space een nuttig gereedschap om lessen te verlevendigen, de leerstof inzichtelijk te maken en de leerlingen bij de les te betrekken. In het speciaal onderwijs kan daarom Spark Space ook zeker zijn nut bewijzen. Spark-Space werkt goed op digitale schoolborden en kan lessen interactiever maken. We hebben tijdens onze test nog niet kunnen genieten van de 3D rotatie mogelijkheden. Nog een klein schoonheidsfoutje in het programma? De gebruikstoepassingen van het programma zijn groot. We adviseren u om de gratis 30 dagen demoversie aan te vragen bij de uitgever en zelf de mogelijkheden van dit programma voor uw onderwijs te verkennen.

wat is Mindmappen?
Mindmappen is een techniek, ontwikkeld door de Engelsman Tony Buzan, die leerlingen en leerkrachten kan helpen om informatie, gedachten en denkpatronen in beeld te brengen. Het helpt verbanden te zien, op ideeën te komen en overzicht te behouden. Mindmapping zorgt ervoor dat de beide hersenhelften worden gestimuleerd: zowel de linkerzijde voor het rationele en het logische denken als de rechterzijde voor het zichtbaar maken van het creatieve denken [www.2reflect.nl]. Je kunt heel eenvoudig op papier een Mindmap maken. Neem een vel papier en schrijf het onderwerp van je Mindmap midden op het papier. Maak vervolgens vanuit het onderwerp vertakkingen naar allerlei deelaspecten, groepeer deze en breng verbanden aan. Gebruik voor het overzicht kleuren, symbolen en afbeeldingen. Gebruik steekwoorden en zo weinig mogelijk tekst. Iedereen kan dus Mindmappen op papier. Maar het werken op papier beperkt het herordenen, verdiepen en rangschikken van de informatie nogal. Computerprogramma's zijn als hulpmiddel voor het onderwijs beschikbaar, zoals Kidspiration en Spark Space, die het Mindmappen overzichtelijk en eenvoudig maken. Vooral in het kader van 'het nieuwe leren', 'leren leren' en 'samen leren' kan Mindmappen zijn dienst bewijzen. Mindmappen kan een werkwijze zijn om leerlingen te laten zien welke kennis zij al bezitten en hoe die gerelateerd is aan andere kennis. Mindmappen kan in het onderwijs ook gebruikt worden als hulpmiddel voor leerlingen die moeite hebben met het ordenen van hun gedachten. Met name leerlingen met dyslexie kunnen baat hebben bij het gebruik van Mindmap programma's. Voor hen is het vaak moeilijk om teksten te construeren, terwijl zij vaak wel beschikken over het vermogen om creatief en beeldend te denken. meer informatie over Mindmappen kunt u vinden via: www.amelink.info mindmap.startpagina.nl/ www.learn2learn.nl www.gratis-mind-map-training.nl

[web/links](#)

www.spark-space.nl
www.spark-space.com



teach2000

uitgever
basement automatisering

website
www.basement.nl
www.teach2000.nl

prijs
gratis

- stelsysteem**
- pentium 2/120 Mhz
 - windows 98/ME/2000/XP
 - 16 Mb RAM geheugen
 - vga monitor 640 x 480 256 kleuren
 - geluidskaart [optioneel]
 - internet explorer

inhoud
Teach2000 is een gratis overhoorprogramma geprogrammeerd door het eenmansbedrijf Basement van freelancer Bas Groot. Het programma is te downloaden vanaf de website www.teach2000.nl en draait goed binnen een netwerk. De website bevat naast het te downloaden programma ook een groot assortiment vragenlijsten, een uitgebreide handleiding, interessante nieuwsrubriek en een zeer verzorgde support afdeling met vele tips & trucs. Teach2000 is een zogenaamd open raamwerkprogramma. De gebruiker is in staat om zelf de content van de oefeningen te bepalen door eigen vragenlijsten te maken of reeds gemaakte lijsten in te voeren binnen het programma.

ervaring
We downloaden de nieuwste versie 8.11 [mei 2006] van het freeware programma Teach2000 vanaf gelijkgenoemde website. Een bestand van slechts 3mb groot. De installatie verloopt prima. Op de website volgen we de online manual waarin de werking van het overhoorprogramma uitgelegd wordt. Het doorlopen van deze handleiding kost ongeveer 20 minuten. Als we Teach2000 opstarten kunnen we direct onze eigen vragenlijst invoeren. We maken snel een Engels-Nederlandse woordenlijst aan; eerst het Engelse woord, dan een = teken gevolgd door de betekenis. Naast veel